

**Objectifs de Cycle:**

- 1
- 2
- 3

**Objectifs de séance:**

- 1 Fondamentaux d'attaque;
- 2 Jeu sans ballon et notion d'intervalle.
- 3 Manipulation de balle: dribble réception

**Echauffement (situation évolutive avec atelier 1 ou 2)**

Manipulation de balle.  
\_Dribble avec exploration du milieu, passe en dribble,  
\_Balle roule sur la main,  
1 \_Ballon part dessus la tête, entre jambe...  
\_2 équipes: Défis.

**Acquérir/Stabiliser**

2 **Principes fdtx d'attque: = repères commun.**  
\_Occupation de l'espace: **Ecartement/étagement.**  
\_Respect des 4 psotes clés avec le trapèze dynamique pour la continuité du jeu.  
\_Privilégier la circulation du ballon face une déf de zone et la circulation des joueurs face à une HâH.

3 GB 1 passeur DC. Induction des tireurs et tir.

**Jeu:**  
Passe à 6, balle au capitaine, Touch down

**C réalisation**  
Ecartement  
Différenciation porteur/non porteur.  
Prise de balle en course vers le but.

**Transf° attendues**  
Mouvement du non porteur. Se démarque, écarte, propose..  
Patience du porteur en position stable.

**C réussite**  
Progression fluide vers la cible.  
Alternance rapide des 2 rôles.

**△ / Remédiations**  
Changement de secteur?  
contraintes déf ou off.

**Tir:** W cardio:

**Atelier 1:** Jeu sans ballon: (choix de la dimension à privilégier).  
\_L'AiG monte à 9 m après un débordement et se replace à l'aile. Av, l'ARG passe son ballon au demi centre. 1 Vs1 ext de l'ARG puis repalacement et tir après le tir de l'AiG.  
\_Idem mais avec un déf qui doit aller toucher un plôt.

**C réalisation**  
\_Prise de balle en course et accélération.  
\_Choisir l'intervalle en fonction du plot touché par le déf.  
\_Vitesse d'exécution.

**Transf° attendues**  
\_Perçoit et reçoit la balle avec relachement.

**C réussite**  
\_Accès à la cible  
\_Création de position favorable.

**△ / Remédiations**  
\_Distance des plôts.  
\_Contrainte sur le tir..



**Tir:** W cardio: Appliquer/varier

**Atelier 2:** Elargissement du travail du non porteur. 2 Vs 1 pui 3 Vs 2 et... Accès à la cible sans se fr toucher , sans dribble. Puis:croisé et rentrée. **Déf:** une fois touché, l'att ne peut plus tirer.

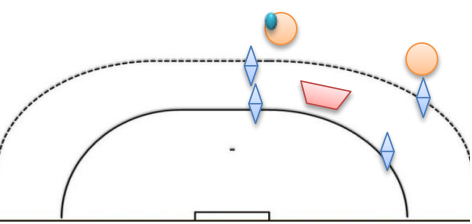
**C réalisation**  
\_Principes d'attaque.  
\_Replacement, timing, prise de balle en course.

**Transf° attendues**  
Rempli les 2 rôles.

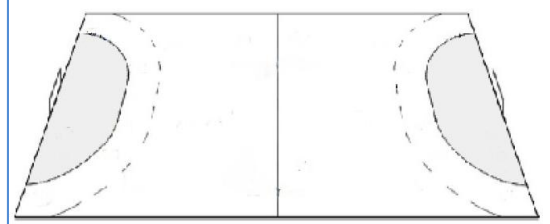
\_Repère son intervalle.  
\_Jeu sas ballon.

**C réussite**  
Position favorable

**△ / Remédiations**  
\_Si le GB lève la main, tir direct obligatoire en appui.  
\_Limiter le nb de passe possible pour les att.



**Jeu à Thème** Face à une déf de zone ou HâH.



**C réalisation**  
\_Proposition des stagiaires:  
\_Vs une HâH agée?  
\_Vs une zone alignée?

**Transf° attendues**  
\_Prise d'information.  
\_Intention offensive.  
\_Jeu sans ballon.

**C réussite**  
\_Accès à la cible dans un couloir de jeu direct.

**△ /Remédiations**  
\_Contraintes défensives.  
\_Variations des dispositifs défensifs.

**GB**  
Objectifs cycle:

Objectifs séance: Changement de statut  
Relance.

1)....  
Tâche dans la cage, roue, arrêt etc et vient touche le point des 4m au top.

2)....  
Tâche dans la cage puis on lance un ballon dans la zone et il va vite faire la relance.

3).....

Echauffement tireurs contextualisé).....att et def

1)  
2)  
3)